|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | CU03 Entrar a loby |
| **Actor(es):** | Jugador |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema muestra la ventana Sala, con partidas disponibles en una tabla con los campos: Sala y Usuario. Además de un botón ‘Crear partida’ y uno de ‘Unirse a partida’(deshabilitado hasta que exista partida disponible). Y un botón de ‘Regresar’. 2. El Jugador da clic en Crear partida. 3. Extiende a caso de uso 06 Crear partida. 4. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | 2.1. Si existe una partida disponible el sistema habilita el botón de Unirse a partida.  2.1.1. El Jugador da clic en Unirse a partida.  2.1.2. Llama caso de uso 07 Unirse a partida. |
| **Excepciones:** | No hay. |